

ПОЛОЖЕНИЕ  
о порядке проведения открытого конкурса  
«Информатика без розетки»  
среди педагогических работников  
учреждений дошкольного образования

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящим положением определяется порядок организации и проведения открытого конкурса «Информатика без розетки» среди педагогических работников учреждений дошкольного образования (далее – открытый конкурс).

1.2. Конкурс проводится с целью обобщения и популяризации лучших практик организации образовательного процесса по обучению детей старшего дошкольного возраста основам информатики без использования компьютера.

1.3. Основными задачами конкурса являются:  
развитие творческих инициатив и стимулирование активности педагогических работников учреждений дошкольного образования;  
повышение профессионального мастерства воспитателей дошкольного образования через выявление и распространение эффективного педагогического опыта;  
поддержка и популяризация инновационной деятельности в сфере дошкольного образования.

1.4. Конкурс проводится в дистанционной форме по номинациям:  
«Опыт тьютора»;  
«Творческая мастерская»;  
«РобоАлгоритмика».

1.5. К участию в конкурсе допускаются учреждения дошкольного образования, реализующие программу объединения по интересам «Информатика без розетки» с повышенным уровнем изучения образовательной области «Информатика» (далее – программа «Информатика без розетки»).

1.6. Организаторы:

Главное управление по образованию Брестского облисполкома, государственное учреждение образования «Брестский областной институт развития образования», государственное учреждение «Администрация Парка высоких технологий».

1.7. Для организации и проведения конкурса организаторы формируют организационный комитет конкурса (далее – оргкомитет).

Оргкомитет:

консультирует заинтересованных о порядке участия в конкурсе;

утверждает председателя и состав жюри;

распространяет информацию о проведении конкурса;

осуществляет работу со спонсорами конкурса;

организует проведение очного этапа конкурса с вручением дипломов и призов победителям;

анализирует и обобщает итоги конкурса.

1.8. Решения оргкомитета принимаются путем открытого голосования и оформляются протоколами. Оргкомитет имеет право принимать решение, если на заседании присутствует не менее 2/3 утвержденного состава оргкомитета. Решение оргкомитета считается принятым, если за него проголосовало более половины присутствующих на заседании членов оргкомитета.

1.9. Жюри конкурса (далее – жюри):

организует оценку работ участников конкурса;

отвечает на вопросы участников;

вносит в оргкомитет предложения по улучшению организации конкурса.

1.10. Решения жюри конкурса принимаются путем открытого голосования и оформляются протоколами. Жюри конкурса имеет право принимать решение, если на заседании присутствует не менее 2/3 утвержденного состава жюри. Решение жюри конкурса считается принятым, если за него проголосовало более половины присутствующих на заседании членов жюри конкурса.

## 2. ТРЕБОВАНИЯ К КОНКУРСНЫМ РАБОТАМ

2.1. К участию в номинации «Опыт тьютора» допускаются командные конкурсные работы от учреждений дошкольного образования.

Конкурсная работа представляется по использованию подгрупповой (парной) формы организации познавательной деятельности детей при проведении дидактических игр по программе объединения по интересам «Информатика без розетки» (дополнительным преимуществом является использование дифференцированного подхода).

Конкурсная работа должна содержать:

пояснительную записку содержащую тему занятия, название игры, дидактическую задачу, педагогические приемы и рекомендации по проведению игры.

видеоролик фрагмента занятия продолжительностью не более 5-6 мин.

2.2. К участию в номинации «Творческая мастерская» допускаются командные конкурсные работы от учреждений дошкольного образования.

Конкурсная работа представляет собой наглядные дидактические средства для игр и упражнений по учебным темам программы объединения по интересам «Информатика без розетки» (наглядный демонстрационный и раздаточный материал, атрибуты к играм, наборы карточек, изображений и др.);

Конкурсная работа также должна содержать рекомендации по использованию наглядных дидактических средств для игр и упражнений (название темы программы; название дидактической игры или упражнения; дидактическая задача; материалы и оборудование; формы проведения игры; игровые правила; ход игры);

Технику выполнения и набор необходимых материалов (ткань, картон, нитки, пуговицы, фанера и пр.) для создания наглядных дидактических материалов к играм участники конкурса определяют самостоятельно.

2.3. К участию в номинации «РобоАлгоритмика» допускаются командные конкурсные работы от учреждений дошкольного образования.

Конкурсная работа представляется по одной из тем: «Знакомство с алгоритмами», «Разветвляющиеся алгоритмы», «Циклические алгоритмы», «STEM-проект» – с использованием подгрупповой (парной) формы организации познавательной деятельности детей (дополнительным преимуществом является использование дифференцированного подхода).

Конкурсная работа должна содержать:

план-конспект занятия по выбранной теме с использованием образовательной робототехники;

описание используемых дидактических игр и упражнений;

рекомендации по проведению занятия.

2.4. Конкурсные работы представляются в виде текстового документа в формате .doc (.docx), созданного в приложении Microsoft Word. Текст документа должен быть набран шрифтом Times New Roman, кегль 14, одинарный междустрочный интервал, абзацный отступ 1,25 см. Поля страницы: верхнее и нижнее – 2 см, левое – 3 см, правое – 1,5 см. Объем документа не должен превышать 20 страниц.

2.5. Каждый участник может представить на конкурс в каждой из номинаций только одну конкурсную работу.

2.6. Конкурсные работы с использованием плагиата жюри не рассматриваются.

2.7. Конкурсные работы, не соответствующие установленным в п. 2.1., п. 2.2 и п. 2.3 требованиям, жюри не рассматриваются.

2.8. Участники конкурса несут персональную ответственность за нарушение авторских прав третьих лиц.

### 3. ПОРЯДОК ОРГАНИЗАЦИИ

3.1. Конкурс проводится в два этапа:

I этап – с 15.12.2021 по 24.01.2022 года. Является отборочным, по итогам которого жюри производит отбор финалистов конкурса

II этап – с 31.01.2022 по 04.02.2022 года. Финал конкурса в виде презентации финалистами конкурсных работ проводится в дистанционной форме на платформе сервиса Youtube.

3.2. Для участия в конкурсе необходимо до 18:00 часов 24 января 2022 года направить заявку на участие и конкурсную работу по адресу электронной почты: info@park.by.

3.3. Предоставление материалов на конкурс означает согласие участника на дальнейшее некоммерческое использование организаторами конкурсных материалов во внутренних и внешних коммуникациях, связанных с мероприятием, в том числе публикацию в средствах массовой информации, распространение в глобальной сети Интернет в целях популяризации изучения информатики без использования компьютера.

### 4. ПОРЯДОК ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

4.1. В номинации «Опыт тьютора» жюри оценивает представленные конкурсные работы по следующим критериям:

соответствие заявленной номинации;

соответствие содержания видеофрагмента теме и задачам занятия;

проявление активности и вовлеченности детей в ходе игры;

проявление самостоятельности в высказываниях у детей;

использование дифференцированного подхода;

грамотность и культура речи педагога.

4.2. В номинации «Творческая мастерская» жюри оценивает представленные конкурсные работы по следующим критериям:

соответствие заявленной номинации;

соответствие содержания рекомендаций образовательным задачам в рамках учебных тем;

количество рассматриваемых учебных тем программы

«Информатика без розетки»;

оригинальность и творческий подход;

доступность создания и тиражирования.

4.3. В номинации «РобоАлгоритмика» жюри оценивает представленные конкурсные работы по следующим критериям:

- соответствие заявленной номинации;
- четкость и конкретность в определении целей и задач;
- логическая последовательность и взаимосвязь этапов занятия;
- соответствие содержания материала и его объема заявленным целям и форме занятия;
- использование дифференцированного подхода;
- обеспечение занятия наглядным, демонстрационным и раздаточным материалом;
- оригинальность и творческий подход.

4.4. Победители награждаются дипломами I, II и III степени и ценными призами.

4.5. Список победителей конкурса публикуется на интернет-сайтах государственного учреждения образования «Брестский областной институт развития образования» и государственного учреждения «Администрация Парка высоких технологий» не позднее 7 февраля 2021 года.

4.6. Апелляции на решения оргкомитета и жюри конкурса не принимаются и не рассматриваются.

## 5. ФИНАНСИРОВАНИЕ КОНКУРСА

5.1. Финансирование конкурса осуществляется в установленном порядке за счет спонсорских средств и других источников, не запрещенных законодательством Республики Беларусь.

5.2. Расходование финансовых средств осуществляется в соответствии с утвержденной сметой расходов.